

CHCS

Centre d'histoire et des sociétés contemporaines

FESTIVAL RECTO VRSO - POP CHAOS ! LES MULTIFORMES DE L'INTELLIGENCE

8 édition de Recto VRso, conçu par Judith Guez, qui se tiendra du 10 au 13 avril 2025, sous la thématique "Pop Chaos!"

Recto VRso est une exposition internationale d'art et réalité virtuelle et mixte qui se tient dans le cadre du salon Laval Virtual. Conçue par l'artiste-chercheur **Judith Guez**, Recto VRso a pour objectif d'inviter les œuvres d'artistes, de chercheurs, d'étudiants et d'explorateurs qui interrogent de près ou de loin le médium de la réalité virtuelle, de manière à faire émerger de nouvelles formes artistiques.

La thématique 2025 : Pop Chaos !

Alors que le Monde semble être lancé dans une course à une intelligence artificielle

exemplaire, prévisible et explicable, regardons les programmes informatiques qui débordent, les machines qui rêvent, les algorithmes qui hallucinent et se perdent dans des créativités singulières.

Au-delà d'une forme normée d'intelligence et de cadre, regardons les entre-espaces : ce qui se voit moins, ce qui s'hybride, ce qui est mouvant, ce qui est instable, ce qui est chaotique.

L'incertitude, la non-compréhension et la surprise peuvent faire peur, mais également ouvrir d'autres chemins d'émerveillement, de plaisir et de prise de conscience.

Cherchons à déconstruire nos intelligences relatives, nos certitudes et préjugés. Soyons joyeusement déraisonnables ! Exprimons les multifacettes de nos expressions.

Pour cette 8e édition, nous retrouvons les trois composantes du festival Recto VRso :

1) L'Art&VR Gallery : l'Art&VR Gallery est l'exposition officielle de Recto VRso, présentant dix œuvres d'artistes internationaux qui explorent la thématique annuelle.
10 œuvres : <https://recto-vrso.com/art-vr-gallery-2025/>

2) Le Lab R&C : le Laboratoire Recherche & Création valorise la diversité et l'expérimentation artistique en invitant des artistes étudiants, chercheurs et collectifs à s'emparer de différents espaces du Quarante.
26 œuvres : <https://recto-vrso.com/lab-recherche-creation-2025/>

3) Xtended (uniquement le week-end 12 et 13 avril) : la partie « Xtended » est un espace autour de la création audiovisuelle et numérique qui interroge l'accès à des offres culturelles grand format (cinéma VR, expériences spacieuses collaboratives et immersives) et à la découverte du numérique à travers des expériences ludiques et immersives.
8 projets : <https://recto-vrso.com/xtended/>

Le festival d'art immersif et interactif Recto VRso, se tient dans le cadre de Laval Virtual (9-11 avril 2025), 1er événement dédié aux technologies immersives en Europe.

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

- » Pour plus d'information sur le texte de la thématique : [ici](#).
- » Pour plus d'informations sur le festival : <https://recto-vrso.com/>

Contact : judith.guez@uvsq.fr