FESTIVAL RECTO VRSO 2024

Du 11 au 14 avril 2024 à Laval Direction artistique : Judith Guez Thématique : Temps Réel / Temps Virtuel

Recto VRso est **une exposition internationale d'art et réalité virtuelle et mixte** qui se tient dans le cadre du salon Laval Virtual. Conçue par l'artiste-chercheure Judith Guez, Recto VRso a pour objectif d'inviter les œuvres d'artistes, de chercheurs, d'étudiants et d' explorateurs qui interrogent de près ou de loin le médium de la réalité virtuelle, de manière à **faire émerger de nouvelles formes artistiques**.

Le festival d'art immersif et interactif **Recto VRso** se tient **du 11 au 14 avril 2024** à Laval (53), dans le nouveau tiers-lieu culturel, hybride et singulier : Le Quarante (horaires 10h-18h).

Pour sa 7e édition, le festival a comme thématique **Temps Réel / Temps Virtuel** et il est accessible gratuitement.

Cette année, le festival Recto VRso est composé de **trois parties** :

1) **Art&VR Gallery** : L'Art&VR Gallery est l'exposition officielle de Recto VRso, proposant à plus d'une dizaine d'artistes internationaux d'exposer des œuvres explorant la thématique annuelle.

Voici le détail des 15 artistes de cette édition 2024 : ici

2) **Lab R&C** : Le Laboratoire Recherche & Création valorise la diversité et l' expérimentation artistique en invitant des artistes étudiants, chercheurs et collectifs à s' emparer de différents espaces du Quarante.

3) **Xtended** : Nouveauté cette année, Recto VRso s'élargit le week-end avec la partie « Xtended » et vous invite à la découverte numérique à travers des expériences ludiques et immersives (cinéma VR, théâtre interactif, etc.).

Le festival d'art immersif et interactif Recto VRso, se tient dans le cadre de **Laval Virtual**, 1er événement dédié aux technologies immersives en Europe.

Plus d'informations sur le site du festival : ici

Informations pratiques : ici